

Maturitní otázky z informatiky

(2024/2025, Martin Rosenberg)

1. Datové typy a jejich reprezentace; Webové technologie
2. Databáze a SQL; Hardware: periférie
3. Nástroje pro spolupráci při programování; Zpracování aritmetického výrazu
4. Síťová komunikace; Textový procesor
5. Adresování na Internetu; Hardware: úložná zařízení
6. Počítačová grafika a barevné modely; Modulární programování
7. Programovací jazyky; Alternativní textové formáty
8. Virtualizace a cloud; Historie hardware a software
9. Verzovací systémy; Číselné soustavy
10. Kryptografie a ochrana informací; Testování softwaru
11. Multimedia a jejich prezentace; Základy objektově orientovaného programování
12. Správa a zabezpečení počítačových systémů; Publikování na webu
13. Prohledávání do hloubky a do šířky; Dávkové úlohy (práce v příkazové řádce)
14. E-mail a instant messaging; Algoritmy třídění
15. Licencování softwaru a otevřený software; Specializované programovací jazyky
16. Hardware: CPU, paměť a architektura počítače; Typografie
17. Operační systémy a ovladače; Uživatelská rozhraní a UX design
18. Grafy; Překladače a řízení překladu
19. Dynamické datové struktury; Nízkoúrovňové systémy a logika
20. 3D tisk a CAD programy; Znak, řetězec a lokalizace